**Introducción a Ruby**

Código

|  |
| --- |
| class Estudiante  def initialize (nombre,carrera,edad)  @nombre = nombre  @carrera = carrera  @edad = edad  end  def getNombre  @nombre  end  def getCarrera  @carrera  end  def getEdad  @edad  end  def setNombre(valor)  @nombre = valor  end  def setCarrera(valor)  @carrera = valor  end  def setEdad(valor)  @edad = valor  end  estudiante = Estudiante.new("Mario Santelices", "Periodismo", 21)  estudiante.setNombre("Carlos Zamorano")  estudiante.setCarrera("Arquitectura")  estudiante.setEdad(22)  #usa los métodos del accesor, accedemos a los métodos  n = estudiante.getNombre()  c = estudiante.getCarrera()  e = estudiante.getEdad()  puts "el nombre del estudiante es #{n}"  puts "la carrera del estudiante es #{c}"  puts "la edad del estudiante es #{e}"  end |

**Descripción**

Me dediqué a hacer los ejercicios referentes a las clases en Ruby. Tienen diferencias pequeñas respecto a otros lenguajes en los que he programado, pero el concepto está relativamente simple de asimilar

**Reflexión**

Se me está haciendo muy difícil escribir la evidencia, precisamente porque las cosas básicas del lenguaje ya están aprendidas, y el resto es práctica. No se me ocurre cómo expresar en 80 palabras un pequeño descubrimiento que impacta muy fuertemente mi forma de programar.